[Thực hành] Sử dụng pseudo-code và Flowchart để mô tả giải thuật

Mục tiêu

Luyện tập sử dụng pseudo-code và Flowchart để mô tả giải thuật.

Mô tả

Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả các giải thuật đơn giản.

Hãy sử dụng bút và giấy để viết các giải thuật, sau đó chụp ảnh màn hình và nộp lên bài thực hành này trên CodeGymX.

Hướng dẫn thực hiện

**Bài 1:** Mô tả thuật toán nhập một giá trị là độ 0C (Celsius) và chuyển nó sang độ 0F (Fahrenheit).

Công thức chuyển đổi:

**Bài 1:** Mô tả thuật toán nhập một giá trị là độ 0C (Celsius) và chuyển nó sang độ 0F (Fahrenheit).

Công thức chuyển đổi:

C/5 = (F-32)/9

Pseudo-code – Chuyển độ C sang F

Begin  
    Input C  
    F = (9\*C)/5 + 32  
    Display F  
End

Lưu đồ

**Bài 2:**Mô tả thuật toán Game đoán số

Source: http://www.plantuml.com/plantuml/uml/SoWkIImgAStDuG8pkAmyymfAInISzRcit1Hi5JGi5RGKd3KLz1LC5RGLZ8sikQnSCeiBSX8hGKfIyrAu7804K3i0

Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9. Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại. Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.

### Pseudo-code – Game đoán số

Begin  
  N là số được sinh số ngẫu nhiên trong khoảng 0-9  
  Nhập vào M  
  IF (N==M)  
    Display "Dự đoán đúng"           
  ELSE               
    Display "Dự đoán sai"   
End

Lưu đồ

Source: http://www.plantuml.com/plantuml/uml/SoWkIImgAStDuG8pkAmyymfAInJy5FBI7-vQNQgGbv5vU5MUGid3tQiL37GjzM4AVFMvCjCKDFmKR6qLV3KLIZ9IyxWK5AnSCeiBSX8h5TIFJ3YyAozTtPehDQSu5KKcE34J99oNafa68haSW0JGVW00

---

Lưu đồ này được tạo ra bởi http://www.plantuml.com/plantuml/uml

Tham khảo http://plantuml.com/activity-diagram-beta